

Государственное учреждение образования
«Курковская средняя школа»

КВЕСТ-ИГРА

«МЫ – ЗАЩИТНИКИ ОТЕЧЕСТВА»

Выполнила
Безручко Анастасия Анатольевна,
педагог-организатор
222211 Минская обл.,
Смолевичский р-н, аг. Курково,
ул. Школьная, д. 76,
тел. (801776)23743

аг. Курково, 2023

Аннотация

Понятие патриотизма многогранно по своему содержанию – это и уважение к культуре своей страны, и ощущение неразрывности с окружающим миром, и гордость за свой народ и свою Родину. Очень важно приобщать детей к культуре своего народа, чтобы воспитать в них уважение к тем местам и той земле, на которой живут.

Проблема патриотического воспитания подрастающего поколения сегодня одна из наиболее актуальных.

Под патриотическим воспитанием мы понимаем взаимодействие взрослого и детей в совместной деятельности и общении, направленных на раскрытие и формирование в ребенке общечеловеческих нравственных качеств личности, приобщение к истокам национальной культуры, природе родного края, чувства сопричастности, привязанности к окружающим.

Главная цель патриотического воспитания – воспитание гуманных чувств у детей, формирование социально активной, самостоятельной, интеллектуально развитой творческой личности.

Основные задачи:

создавать условия для формирования нравственной основы чувства патриотизма как общечеловеческой ценности – любви к своей семье, школе, родному краю, стране, людям, населяющим ее;

развивать коммуникативные и социальные навыки, способствовать овладению элементарными правилами безопасного поведения, в том числе в экстремальной ситуации.

Сейчас, в период нестабильности в обществе, возникает необходимость вернуться к лучшим традициям нашего народа, его вековым корням, к таким вечным понятиям как род, родство, Родина.

В данном направлении очень помогают квест-игры, которые с интересом проходят учащиеся. Ниже приведён один из примеров квест-игры по гражданско-патриотической направленности.

**«МЫ – ЗАЩИТНИКИ ОТЕЧЕСТВА»
ДЛЯ ЧЛЕНОВ ДРУЖИНЫ «БРИГАНТИНА»
10-14 лет**

Цель: создать условия для патриотического воспитания членов пионерской дружины.

Задачи:

расширить представление у членов БРПО о военном и гражданско-патриотическом направлении;

развивать ловкость, быстроту;

воспитывать чувство взаимопомощи, выдержку, находчивость, смелость, упорство, умение сплоченно действовать в сложных ситуациях, ответственное отношение к поставленной задаче; любовь и уважение к защитникам Родины на основе ярких впечатлений, вызывающих эмоциональные переживания.

Методы: наглядный, практический, словесный, игровой, ИКТ.

Участники: ведущий, инструктора станций, команды пионеров численностью 6 человек.

Оборудование:

колонки, микрофон – для построения и подведения итогов;

цветной принтер, компьютер – для распечатки дипломов, грамот, карточек с заданиями, маршрутных листов, фрагментов карты и оформления этапов квеста;

маршрутная карта с названиями станций.

Краткое описание игры:

квест-игра состоит из 8 станций, которые проходят участники игры с маршрутным листом. На каждом этапе инструктор предлагает задания, вопросы и оценивает их выполнение. Результаты отмечаются в маршрутном листе. Квест-игру команды начинают одновременно на разных станциях, кроме станции «Битва капитанов», она проходит с двумя капитанами команд в одно время.

Ход игры

Ведущий: Здравствуйте, солдаты, юные защитники! Мы подготовили для вас боевое задание по станциям, где вас ждут нелегкие испытания, которые вы вместе со своими товарищами должны будете выполнить и добраться до финиша. Для начала, я предлагаю вам разбиться на два отряда, выбрать командира и получить боевые листы (Приложение 1, 2).

Учащиеся разбиваются на две команды и представляют себя.

Ведущий: Ознакомьтесь, пожалуйста, со своими боевыми листами. Просмотрите, какие у вас будут станции и их расположения. Командир ведет свой отряд строго по порядку, прописанному в листах. Вам будут начисляться баллы как за отдельную станцию, так и за сплоченность отряда. И так, к началу игры приступить!

1. Пункт «Пилот» (Приложение 3,4).

Ведущий: Отряд, слушай мою команду! Представьте, что вы пилоты, и вас послали на задание. Ваша задача собрать как можно быстрее карту данной местности воедино. Без нее ваш отряд не сможет двигаться дальше. На счет три приступите к задаче! Раз, два, три...

Учащимся даются две разрезанные карты (в нашем случае карта г.Минска и Смолевичского района), которые нужно как можно быстрее собрать.

Максимальное количество баллов – 2.

2. Пункт «Маршал» (Приложение 5).

Ведущий: И так, переходим к наступательным действиям. Перед вами находится настольная игра, боец, игральная кость. Вы должны отгадать загадку, если ответ верный, то вы можете бросить кость и сделать выпавшее количество шагов (баллы начисляются за большее количество отгаданных загадок). Каждой отгаданной загадкой, отряд убивает врага в настольной игре. К бою готовы? Начали!

Цель: совершить как можно больше выбросов игровой кости и отгадать как можно больше загадок.

Максимальное количество баллов – 18 (за каждого побежденного врага).

3. Пункт «Стратег» (Военный кроссворд) (Приложение 6).

Ведущий: Вашу военную подготовку мы изучили, а теперь пора узнать насколько ваши отряды эрудированны.

Учащимся предоставляются листы с кроссвордами, все ответы связаны с военной или краеведческой тематикой. Отрядам требуется как можно быстрее разгадать кроссворд.

Максимальное количество баллов – 13.

4. «Разведчик» (загадки на логику) (Приложения 7, 11).

Ведущий: Говорят, что такие загадки и ребусы предлагали мальчишкам в военкомате для отбора в разведчики. И сейчас мы проверим, а годитесь ли вы в разведчики. Вам нужно внимательно рассмотреть картинку и ответить на поставленные вопросы.

Максимальное количество баллов – 5.

5. Пункт «Дипломат» (Приложение 8).

Ведущий: На данной станции мы узнаем: владеют ли командиры ваших отрядов искусством переговоров. Перед командирами лежат два конверта: в одном начало поговорки, во втором их завершение. Команде нужно как можно быстрее собрать поговорки. За каждую правильно собранную поговорку начисляется балл.

Максимальное количество баллов–11.

6. Пункт «Шпион» (Приложение 9).

Ведущий: Ни одни военные действия не проходят без засекреченных сведений. Почувствуйте себя секретными агентами. На листах написаны цифры, в которых зашифрованы известные выражения. Отрядам нужно сопоставить все цифры буквам алфавита и разгадать предложенные выражения.

Максимальное количество баллов – 4.

7. Пункт «Настоящий герой» (Приложение 10).

Ведущий: Каждый боец обязан знать состав военнослужащих и воинские звания. Ваши отряды должны найти все звания, зашифрованные на листе.

Максимальное количество баллов – 10.

8. Пункт «Битва капитанов» (Приложение 12).

Ведущий: А теперь нас ожидает битва капитанов. В этом конкурсе мы проверим познания капитанов в кинематографе, посвященному фильмам о военном времени, а также проверим память и внимательность наших капитанов.

На экране будут представлены 12 отрывков из фильмов по 5-10 секунд. После чего капитаны по очереди называют фильмы, которые они увидели и узнали. Выигрывает тот, кто вспомнил больше фильмов.

Максимальное количество баллов – 12.

Торжественное завершение квест-игры и награждение команд.

Результаты квест-игры:

формирование и развитие понятийного аппарата;

самостоятельное создание способов решения проблем творческого и поискового характера;

умение перерабатывать полученную информацию, наблюдать и делать самостоятельные выводы;

умение преодолевать сложности;

умение работать в коллективе, формулировать собственное мнение и позицию;

умение слушать других и вступать в диалог;

умение согласованно выполнять совместную деятельность, договариваться и приходить к общему решению;

развитие самостоятельности и личной ответственности за свои действия;

способность к самооценке;

чувства сопричастности и гордости за свою Родину.

Таким образом, данная методическая разработка окажется весьма полезной для воспитания гражданско-патриотического воспитания пионеров ОО БРПО.

Боевой Лист

Станция	Баллы за прохождение станции		Командные баллы
1. Пилот			
2. Маршал			
3. Стратег			
4. Разведчик			
5. Дипломат			
6. Шпион			
7. Настоящий герой			
8. Битва капитанов			
Баллы за скорость:			
ИТОГО:			

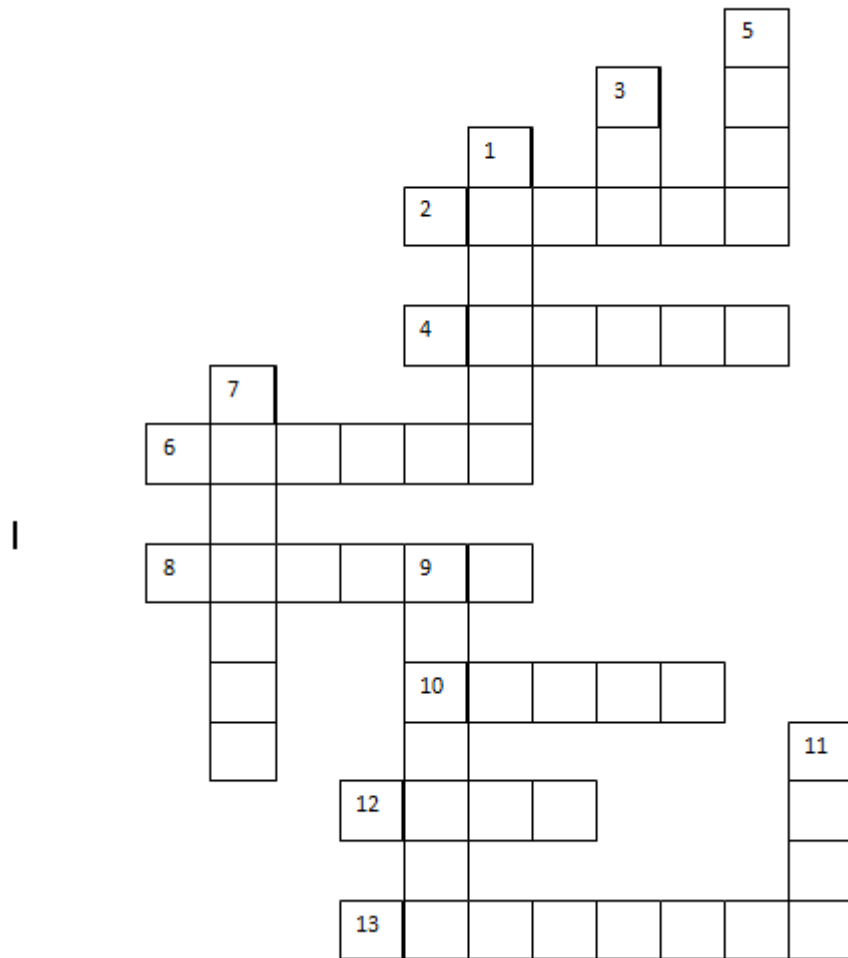
Боевой лист

Станция	Баллы за прохождение станции		Командные баллы
1. Разведчик			
2. Дипломат			
3. Шпион			
4. Настоящий герой			
5. Пилот			
6. Маршал			
7. Стратег			
8. Битва капитанов			
Баллы за скорость:			
ИТОГО:			





1. Какое подразделение солдат обозначается тем же словом, что и источник питания постоянного электрического тока? (батарея)
2. Стремительное нападение войск на противника (атака)
3. Что общего между деревом и винтовкой (ствол)
4. Киллер на войне (снайпер)
5. Солдатское пальто (шинель)
6. Эта команда не подлежит обсуждению (приказ)
7. Полосатая рубашка (тельняшка)
8. Имя мужчины и название пулемета в гражданскую войну (Максим)
9. Как в древние времена называлось воинское формирование, в которое в минуту опасности добровольно собирались все жители, способные носить оружие? (ополчение)
10. Кто стоял у истоков «потешных» полков? (Петр I)
11. Около какого города в 1696 году началось строительство русского флота? (город Воронеж)
12. Какое войско было первым постоянным войском в России? (стрелецкое войско)
13. После какой битвы 18 века у русских войск исчез страх перед шведскими войсками? (Полтавской битвы)
14. Однажды русские солдаты приблизились к городу, который необходимо было захватить. Военачальник закричал: «Город наш, ура!». «Не прикажете ли узнать, сколько там неприятеля»—спросили у него. «Зачем? Мы пришли бить врага, а не считать». Кто был этот смелый военачальник? (Суворов)
15. О каком сражении Лермонтов написал следующие строки:
«Забил заряд я в пушку туго
И думал: угощу я друга!
Постой-ка, брат, мусью!»? (Бородинская битва)
16. Как называется песня, написанная А.В.Александровым и В.И.Лебедевым-Кумачом через несколько дней после нападения фашистской Германии на нашу страну? («Священная война»)
17. В каком году, во время Великой Отечественной войны, в нашей армии вновь были введены погоны? (в 1943 году, в январе)
18. Кто написал поэму (о событиях Великой Отечественной войны) «Василий Теркин»? (Твардовский)



По вертикали: 1. То, что защищают все солдаты.

3. Что кричат, когда идут в атаку?

5. Лежит в земле, если наступить- взорвется.

7. То, на чем служат моряки.

9. Что бросают и кричат: «Ложись!»?

11. Русские в ... не сдаются.

По горизонтали: 2. Какое животное иногда тоже служит?

4. Зимняя верхняя одежда солдата.

6. Специальный карман для пистолета.

8. Что у солдата на ногах.

10. Куда идут ребята, когда вырастут.

12. Гусеницы две ползут, башню с пушкой везут.

13. Молчит как ...?



1. На рисунке поздняя осень или ранняя весна? (Ранняя весна. В поле идёт сев. Осенний сев идёт тогда, когда на деревьях есть листья, но на рисунке деревья голые. Значит, это ранняя весна.)

2. Журавли летят на север или на юг? (Весной журавли летят с юга на север.)

3. В какое время дня всё происходит? (Раннее утро, люди спешат на работу, тени падают на северо-запад.)

4. Эта река судоходна? (На реке есть бакены (устройства, похожие на буйки), значит, река судоходна.)

5. В каком направлении она течёт (север, юг, запад, восток)? (Посмотрев на тени от предметов и на то, как вода огибает бакен, делаем вывод, что река течёт с севера на юг.)

6. Около берега, где стоит лодка, река глубокая? (Мальчик на берегу ловит рыбу, поплавок у него достаточно далеко от крючка, значит, река глубока.)

7. Далеко ли железная дорога? (У переправы стоит железнодорожник, значит, недалеко.)

Болтун -	находка для шпиона
Двум смертям не бывать,	а одной не миновать.
Дружба дружбой,	а служба службой
Солдат спит,	а служба идёт
Службу нести –	не лапти плести
Один в поле	не воин
Пуля – дура,	штык – молодец
Русский боец -	всем образец
Приказ в бою–	святой закон
Чем быть в плену,	лучше пасть в бою
Хлеб, соль, да вода –	солдатская еда

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й
 К Л М Н О П Р С Т У
 Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э
 Ю Я

I. 19 1 14 17 16 4 10 2 1 11 0 1 20 16 3 1 18
 10 27 1 3 29 18 21 25 1 11

II. 17 18 10 26 7 13 0 21 3 10 5 6 13 34 17 16
 2 6 5 10 13

III. 18 21 8 30 6 34 5 18 21 4 19 16 13 5 1 20
 1 0 26 10 15 6 13 30 34 20 6 17 13 29 11
 5 16 14

IV. 19 16 13 5 1 20 21 16 20 6 24 34 12 16 14
 1 15 5 10 18 0 1 14 1 20 30 34 19 13 21
 8 2 1

ВОИНСКИЕ ЗВАНИЯ

П	О	Л	К	О	Д	Я	Р
П	К	И	Н	В	О	В	Г
Р	Р	Ш	И	Р	Й	О	Е
А	А	И	М	А	Л	Е	Н
П	Т	Н	Д	Л	А	Р	Т
О	С	А	А	Р	О	Т	Н
Р	К	Е	Ф	Р	Е	Й	А
Щ	И	Л	Е	Й	Т	Е	Н

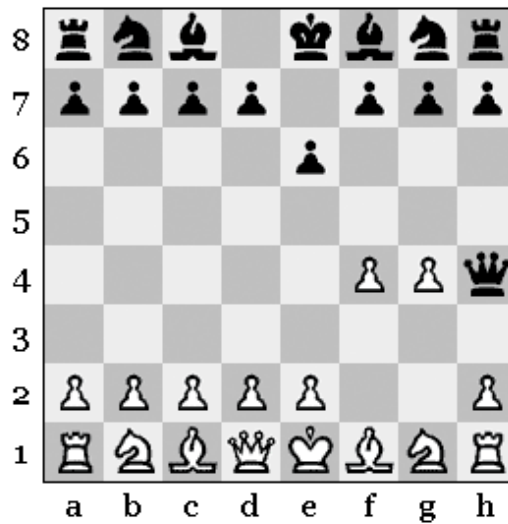



Название станций

ПИЛОТ
БИТВА
КАПИТАНОВ
МАРШАЛ
СТРАТЕГ
РАЗВЕДЧИК
ДИПЛОМАТ
ШПИОН
НАСТОЯЩИЙ ГЕРОЙ



Ответ: Парад

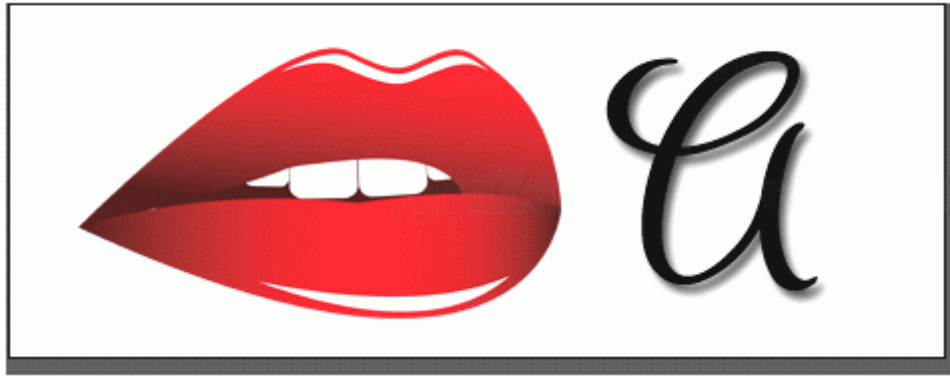


Ответ: Автомат

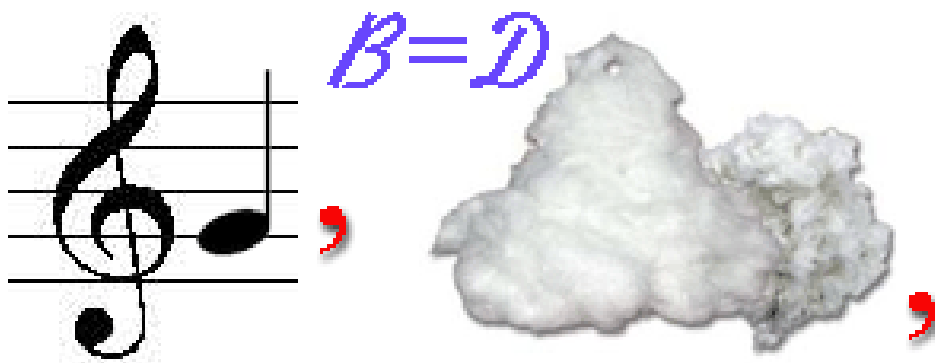


4,5

Ответ: Армия



Ответ: Рота



Ответ: Солдат



Ответ: Полковник



Ответ: Сталинград



Ответ: 17 мгновений весны



Ответ: Судьба человека



Ответ: Мы из будущего



Ответ: Битва за Севастополь



Ответ: Брестская крепость



Ответ: Дюнкерк



Ответ: А зори здесь тихие...



Ответ: Мальчик в полосатой пижаме



Ответ: Они сражались за Родину



Ответ: Ликвидация



Ответ: В бой идут одни старики