

Сценарий спортивно-патриотической игры «Зарница»

ЦЕЛЬ:

- Способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно-спортивных игр.

ЗАДАЧИ:

- Формирование у детей навыков быстрой реакции в нестандартных ситуациях. (навыки гражданской обороны)
- Обучение школьников оказанию первой медицинской помощи в экстремальной ситуации.
- Развитие и укрепление физической подготовки школьников.

2. Условия проведения и требования к участникам

Военно-спортивная игра «Зарница» проводится для учащихся на территории школы.

Для участия в школе сформированы команды. В игре принимают участие дети 5 – 11 класса + классные руководители. Требования по форме одежды — закрытая обувь, соответствующая времени года (кроссовки, ботинки).

3. Основные этапы игры и их содержание

Игра построена в форме военно-спортивной эстафеты, где команды, продвигаясь по трассе, маршрут которой указан на карте. На маршруте находятся контрольные пункты - КП. На КП находится ведущий этапа, который сообщает содержание этапа и фиксирует правильность его выполнения. Отметку о выполнении этапа посредник заносит в маршрутный лист.

Ход мероприятия.

Участники военно-спортивной игры «Зарница» строятся перед центральным входом в школу под звуки торжественного марша. Поздравительные слова директора школы, приглашенных на «Зарницу». Во время холодной войны в СССР в школах шло военно-патриотическое воспитание подрастающего поколения. Ежегодно организовывались смотры песни и строя, военизированные игры, уроки военного дела, военно-спортивные лагеря. Игра «Зарница» – это соревнования команд с элементами военных учений и спортивной подготовки. Игра имела массу вариантов, но направлена была на начальную военную подготовку школьников.

Товарищи бойцы, в генеральном штабе произошло чрезвычайное происшествие: из сейфа были похищены очень важные документы. Ваша задача заключается в том, чтобы найти документы и доставить их в штаб. Это задание очень сложное, вам нужно будет преодолеть много препятствий. Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели. Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы?

I. Основные этапы игры.

Этап 1. «За шифровщик» (15,21,8,15,16 17,16,5,5,6,18,8,10,3,1,20,30 12,18,6,17,16,19,20,30 20,6,13,1 25,20,16,2,29 19,16,23,18,1,15,10,20,30 12,18,6,17,16,19,20,30 5,21,23,1)

3 разведчика от каждой команды ведут поиск спрятанных пакетов по азимуту. Их цель - найти пакет с шифровкой и вернувшись в расположение команды разгадать ее согласно шифру по номеру буквы алфавита (1-А, 2-Б, ..., 33-Я).

Алфавит русский нумерованный (пронумерованный) по порядку.

А 1	Б 2	В 3	Г 4	Д 5	Е 6	Ё 7
Ж 8	З 9	И 10	Й 11	К 12	Л 13	М 14
Н 15	О 16	П 17	Р 18	С 19	Т 20	У 21
Ф 22	Х 23	Ц 24	Ч 25	Ш 26	Щ 27	Ъ 28
Ы 29	Ь 30	Э 31	Ю 32	Я 33	-	-

Нужно поддерживать крепость тела, чтобы сохранить крепость духа.

Этап 2. Туристическое многоборье «Один за всех, все за одного» (время и правильность выполнения этапа)

- паутина - каждый участник по очереди проползает по участку 6 метров по-пластунски под натянутыми веревками.
- бег 60 метров с туристическими рюкзаками
- завязывание туристических узлов (прямой, встречный, восьмерка, схватывающий)
- перетягивание каната
- установка туристической палатки

Этап 3. «Топография».

Принимают участие вся команда. Участникам дают карту с топографическими знаками. За определенное время надо написать их название.

	Смешанный лес (в числит. - высота деревьев, в знамен. - толщина, справа - расстояние между деревьями)		Пески ровные		Памятники
	Кустарники		Подписи высот и горизонталей		Дом песника
	Вырубленный лес		Обраги		Живые изгороди
	Горелый лес		Ледник и морена		Двухпутные железные дороги
	Редкий лес		Курганы, бугры		Шоссе
	Буреломы		Колодцы		Грунтовые (проселочные) дороги
	Отдельные рожи или небольшие лески, имеющие значение ориентиров		Ключи, родники		Полевые и лесные дороги
	Фруктовые сады		Пещеры		Зимние дороги
	Луга		Скала, останец		Мосты
	Болота непроходимое с камышом		Сооружения башенного типа		Паром
	Болото проходное		Тригонометрические знаки		Броды (в числител. - глубина брода в м, в знаменателе - характер грунта)
	Ямы		Церковь		

Рис. 43. Условные топографические знаки (наиболее распространенные) Этап 4.

«Химическая атака»

Соревнование начинается с надевания противогазов. Каждый участник имеет противогаз с собой. Далее дается команда «Внимание, газы» и, надев противогазы, участники команд по очереди бегут до флажка, расположенного на расстоянии 15 метров и возвращаются передать эстафету следующему участнику команды.

Этап 5. «Санитарные посты»

В конкурсе участвуют все члены команды. Конкурс проходит в 3 этапа. Команда выходит на старт с оснащением, необходимым для оказания ПМП.

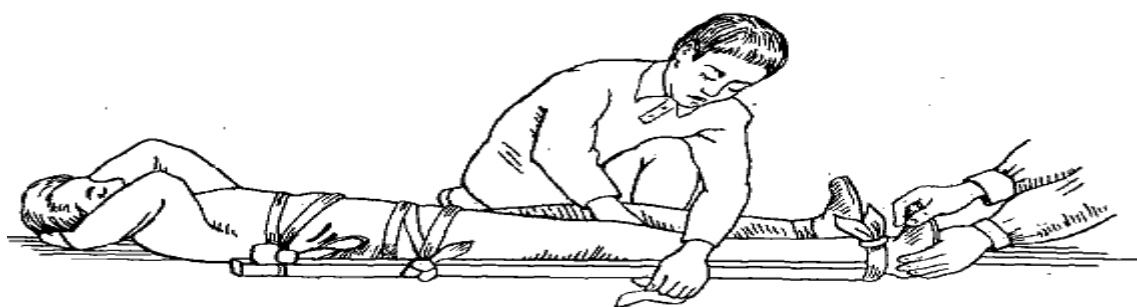
1 этап. Санитары. Рассказать, какую первую помощь нужно оказать, если у вашего товарища:

- Разбитый нос.
- Ссадина на колене.
- Синяк или «шишка» на лбу.
- Легкий обморок.

2 этап. Оказание ПМП при переломе бедра. Транспортировка больных в пункт сбора.

Правила иммобилизации при переломе конечности:

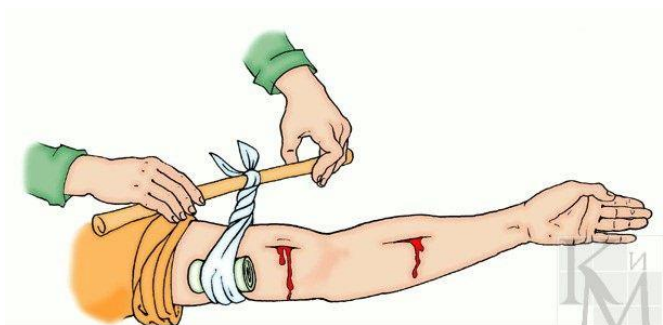
- шина должна фиксировать не менее двух суставов, а при переломе бедра – все суставы нижней конечности;
- подгонку шины проводят на себе, чтобы не нарушать положение травмированной части тела;
- накладывать шину поверх одежды и обуви, которые при необходимости разрезают;
- для предупреждения сдавливания тканей в местах костных выступов накладывают мягкий материал;
- шину нельзя накладывать с той стороны, где выступает сломанная кость.



3 этап. Оказание ПМП при венозном кровотечении.

Как же оказать ПМП при венозном кровотечении?

- Необходимо на кожу около раны нанести раствор йода или настойку бриллиантовой зелени.
- Наложить давящую повязку на место ранения.
- Выше раны вдоль костей наложить уплотняющий валик.
- После этого туго забинтуйте место ранения и придайте конечности возвышенное положение.



Этап 6. «Метание гранаты на дальность»
Этот пост проходят бойцы обеих команд (3 парня, 3 девушки).
Учитывается лучший результат (юноши - 500гр., девушки-500гр.)

Этап 7. «Кто быстрее и вкуснее»

Правильно организовать место для кострища. Разжигание костра и вскипячение воды в котелке. В соревновании участвуют по 4 повара из каждой команды.

Оцениваются:

- быстрота разжигания костра;
- время закипания воды.

Этап 10. «Интеллектуальная».

Принимают участие вся команда. Участником за определенное время нужно ответить на вопросы.

Вопросы:

- 1 - Как называется торжественное прохождение войск? (Парад.)
- 2 - Солдат спит, а она идет. (Служба.)
- 3 - «Звездная» часть мундира. (Погоны.)
- 4 - Что общего между деревом и винтовкой? (Ствол.)
- 5 - Аппарат для дыхания человека под водой. (Акваланг.)
- 6 - Металлическая пластина, прибиваемая к конскому копыту. (Подкова.)
- 7 - Как называется военная больница? (Госпиталь.)
- 8 - Боевая машина с реактивными снарядами. («Катюша».)
- 9 - Что такое лимонка? (Граната.)
- 10.- Номер телефона пожарной службы ()
- 11.- Какой праздник отмечают 23 февраля ? (День Защитника Отечества)
2. Какой опознавательный знак имеют австралийские самолёты? (кенгуру).
3. Выборная разбойничья должность (атаман).
4. Сонное безчувствие (наркоз).
5. Исходящая жалоба, которой Москва не верит (слёзы).
6. Какую строчку не может прочитать ни один учёный? (Прошитою на швейной машинке.)
7. Млекопитающее семейства Сидоровых (коза).
8. Простейшая туфелька (инфузория).
9. Спортсмен, поднимающий одной рукой слона (шахматист).
10. Дамская треуголка (косынка).
11. Какое животное и какой военный корабль имеют одинаковые названия? (Броненосец.)
12. Какая рыба всегда лежит на левом боку? (камбала).

1. Что на свете дороже всего? (*здоровье*)
2. Вирус иммунодефицита человека (*ВИЧ*)
3. Площадка для бокса (*ринг*)
4. Сочный съедобный плод садовых деревьев (*фрукт*)
5. Сколько колец в символе Олимпийских игр? (*пять*)
6. Спортивный вид, называемый «королевой спорта» (*лёгкая атлетика*)
7. Какая ягода бывает чёрной, красной, белой? (*смородина*)
8. Прибор для измерения температуры (*термометр*)
9. Вобла — это рыба или овощ? (*рыба*)
10. Варёные в воде фрукты (*компот*)
11. Орган вкуса (*язык*)
12. Сколько у здорового человека зубов? (*32*)
13. Специалист по поднятию тяжестей (*штангист*)
14. Из какого растения получают пшено? (*из проса*)
15. Какое растение «от семи недугов»? (*лук*)
16. Сушёный виноград (*изюм*)
17. Вино, все спиртные напитки (*алкоголь*)
18. Люди, не употребляющие пищу животного происхождения (*вегетарианцы*)
19. Спортивный переходящий приз (*кубок*)
20. Какое лекарственное животное рекламирует Дуремар в сказке А. Толстого? (*медицинскую пиявку*)
21. Короткие характерные голосовые звуки, выражающие веселье (*Смех*)
22. Лёд, снег, чай, пар, туман одним словом. (*Вода*)
23. Для профилактики рахита и правильного формирования скелета маленьким детям дают пить (*рыбий жир — витамин Д*)
24. Главный командный пункт человеческого организма (*головной мозг*)
25. Совокупность предупредительных мероприятий (*профилактика*)
26. Наше тело состоит из клеток (да, нет)
27. Летом можно накопить запас витаминов на целый год (да, нет)
28. Уже есть вакцина против СПИДа и ВИЧ-инфекции (да, нет)
29. У курильщиков поражаются, прежде всего, лёгкие (да, нет)

30. Известный хирург Фёдор Углов утверждал, что после приёма спиртного в коре головного мозга остаётся «кладбище нервных клеток» (да, нет).
1. Синдром приобретённого иммунодефицита (*СПИД*)
 2. Что без языка сказывается (чувствуется)? (*болезнь*)
 3. Болезнь заядлых курильщиков (*бронхит*)
 4. Теннисная площадка (*корт*)
 5. Для футбола — мяч, для бадминтона (*волан*)
 6. Какой ценный продукт даёт человеку пчела? (*мёд*)
 7. Какие болезни может лечить кошка? (*сердечно-сосудистые*)
 8. Девиз Олимпийских игр («*Быстрее! Выше! Сильнее!*»)
 9. Ледовая площадка (*каток*)
 10. Она является залогом здоровья (*чистота*)
 11. Наука, изучающая строение тела человека (*анатомия*)
 12. Органические вещества, необходимые для нормальной жизнедеятельности организма; от латинского слова «жизнь» (*витамины*)
 13. Сладкий напиток из разбавленного водой варенья (*морс*)
 14. Из чего готовят манную крупу? (*из пшеницы*)
 15. Трава от (99) девяноста девяти болезней (*зверобой*)
 16. Живой мотор, приводящий в движение кровь человека (*сердце*)
 17. Вид спорта, в который «играют настоящие мужчины» (*хоккей*)
 18. Сушёный абрикос без косточки (*курага*)
 19. Человек, страдающий непреодолимым влечением к наркотикам (*наркоман*)
 20. Из скольких человек состоит футбольная команда? (*из 11*)
 21. Ощущение большого душевного удовлетворения, чувство веселья (*радость*)
 22. Физическая или нравственная стойкость, выносливость (*закалка*)
 23. На квадратах доски короли свели полки — игра (*шахматы*)
 24. Европа — голубое Олимпийское кольцо, Азия — жёлтое, Африка — чёрное, Австралия — зелёное, Америка - ? (*красное*)
 25. Ковёр для борьбы дзюдо (*татами*)

26. Жвачка сохраняет зубы (да, нет)
27. Есть безвредные наркотики (да, нет)
28. Никотин — это яд, который особенно влияет на рост организма (да, нет)
29. Недостаток солнца вызывает депрессию (да, нет)
30. Наркотик в переводе с греческого «одурманивающий» (да, нет).

Этап 11. Силовая подготовка.
Принимают участие две девочки и два мальчика. Девочка, мальчик выполняют упражнение на пресс (лежа на спине, ноги согнуты в коленях, руки скрестно к плечам). Другая пара выполняет сгибание и разгибание рук в упоре лежа (отжимание). Каждое упражнение выполняется за 30 секунд.

Этап 12. «Музыкальная шкатулка».

На этом этапе можно провести «Кольцовку песни». Отряд делится на две команды, и между ними проходит конкурс песен. Одна команда начинает петь (можно один куплет), дает отсчет другой команде: 1,2,3, другая команда начинает петь (можно другую песню) и т.д. Можно предложить темы песен о лете, цветах, животных, дружбе и т.д.

Этап 13. «Первооткрыватель».

С начала участникам конкурса предлагается «открыть» новую планету – надуть как можно быстрее воздушные шары, а затем «населить» эту планету жителями – быстро нарисовать человечков фломастерами. У кого «жителей» на планете больше – тот победитель.

Этап 14. «Угадайка».(Участникам завязывают глаза. Угадать крупу в 4-х тарелках первый раз, второй – крупы в 2-х тарелках смешиваются, третий – крупы высыпаются в одну тарелку).

Подведение итогов конкурса: Судьи в составе трех преподавателей оценивают результат каждого конкурса и подводят итог. Победители определяются по наибольшей сумме баллов. Команды-призеры награждаются дипломами, ценными подарками, команды, не занявшие призовых мест – грамотами и сладкими подарками. Также награждаются команды-победители каждого этапа конкурса.